

# RePLAY<sup>SM</sup> Oppdateringer

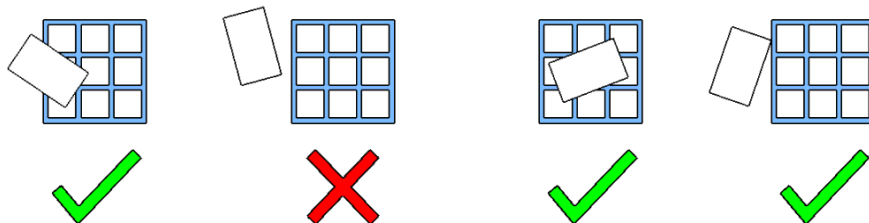
## Oppdatert 4 August 2020

**U01 - Oppdrag M08 samarbeid justering:** Hvis nøyaktig en terning (cube) er sendt fra Boccia-installasjonen over nordveggen, men dere er det eneste laget i kampen, vil dere automatisk oppnå de 25 samarbeidspoengene. I dette tilfellet: Dere sender en terning over veggen og får dermed samarbeidspoeng, men dere får ikke poeng for en potensiell "imaginær" terning som kan bli brukt for poeng.

**U02 - BASKETBALL-INSTALLASJON, FEIL VED BILDE:** Denne oppdateringen er allerede tatt hånd om i Regelhefte for robotkonkurransen.

**U03 - PLASSERING AV PREISJONSBRIKKER:** Hvis dere blir nødt til å gjennomføre robotkjøringen uten en banedommer til stede, plasser likevel presisjonsbrikkene i den hvite trekanten. På denne måten starter alle lag helt likt med identisk robotbane, og roboten blir ikke vant til at dette er et åpent område.

**U04 - DANSEPOENG:** Poenggivningen for M07 på robotdansingen ved kampens slutt ser slik ut:



Å sette disse poengene kan være ganske vanskelig av flere grunner, så "la tvilen komme laget til gode"-regelen skal bli utført på følgende måte: Hvilket dansende robot som helst oppnår poeng med mindre banedommeren kan si: "Jeg er helt sikker på at robotens kontroller ikke overlappet noen deler av de blå linjene ved kampens slutt.