

Kärnvärden



CHALLENGE

SCANDINAVIA

Lagnr:	Lagnamn:	Domargrupp:
--------	----------	-------------

Instruktioner

Ha kärnvärdena hela tiden i åtanke då ni ser lagens presentationer av projekt och teknik.

Deltagarna ska inkludera kärnvärdena i allt de gör. Detta domarformulär används för att dokumentera kärnvärdena som observerats under presentationerna.

Kryssa i rutan om lagledaren för laget ska nomineras till lagledarpriset.

Lagledarpriset

I STARTFASEN Få eller inga exempel observerade. 0-2 poäng	UNDER UTVECKLING Några exempel observerade. 3-5 poäng	HAR UPPNÅTTS Flera exempel observerade. 6-8 poäng	LEVERANS ÖVER FÖRVÄNTAN 9-10 poäng	Kommentarer:
UPPTÄCKA - Laget har utforskat nya kunskaper och idéer.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INNOVATION - Laget har använt kreativitet och uthållighet för att lösa problem.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
PÅVERKAN - Laget har tillämpat det de har lärt sig för att förbättra världen.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INKLUDERANDE - Laget visar att de respekterar varandra och drar nytta av varandras olikheter.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SAMARBETE - Laget visar tydligt att de har arbetat som ett lag igenom hela perioden.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SKOJ - Laget visar tydligt att de har haft roligt och är stolta över det de har uppnått.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Feedback till laget

Bra gjort:

Utvecklingsområden:

Innovativt Projekt



CHALLENGE

SCANDINAVIA

Lagnr:	Lagnamn:	Domargrupp:
--------	----------	-------------

Instruktioner

Lagen ska visa domarna hur väl de uppnår kriterierna nedan. Domarformuläret fylls i på papper eller digitalt (hjernekraft.org) under projektpresentationen för att ange nivån på presentationen och lagets lösning.

Kryssa i rutan om laget är en kandidat för att nomineras till följande:

- Scandinavian Innovation Award**
Laget har en speciell innovativ idé och bör nomineras till Scandinavian Innovation Award.

I STARTFASEN Få eller inga exempel observerade. 0-2 poäng	UNDER UTVECKLING Några exempel observerade. 3-5 poäng	HAR UPPNÅTTS Flera exempel observerade. 6-8 poäng	LEVERANS ÖVER FÖRVÄNTAN 9-10 poäng
IDENTIFIERA - Laget har en tydlig problemställning som de noga har undersökt.			
<input type="checkbox"/> Oklar problemställning, få detaljer	<input type="checkbox"/> Något oklar problemställning, några detaljer saknas	<input type="checkbox"/> I stort sätt klar problemställning, detaljerad	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Minimalt med undersökningar	<input type="checkbox"/> Några undersökningar, men oklar kvalitet	<input type="checkbox"/> God variation av undersökningar	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
DESIGN - Laget kom med egna innovativa idéer innan de bestämde vilken idé de skulle arbeta vidare med och utveckla.			
<input type="checkbox"/> Få idéer inom laget	<input type="checkbox"/> Några idéer inom laget	<input type="checkbox"/> Många idéer inom laget	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Begränsad planering med bara några deltagare inkluderade	<input type="checkbox"/> Ganska effektiv planering med några deltagare inkluderade	<input type="checkbox"/> Effektiv planering med alla deltagare inkluderade	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
UTVECKLA - Laget har utvecklat en originalidé eller byggt vidare på en befintlig idé och har en prototyp/modell/ritning för att presentera lösningen.			
<input type="checkbox"/> Minimal utveckling av innovativ lösning	<input type="checkbox"/> Delvis utveckling av innovativ lösning	<input type="checkbox"/> God utveckling av innovativ lösning	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Ingen modell/prototyp	<input type="checkbox"/> Enkel modell/ritning som hjälper till att presentera lösningen	<input type="checkbox"/> Detaljerad modell/ritning som hjälper till att presentera lösningen	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
FÖRBÄTTRA - Laget har delat sina idéer, fått feedback och förbättrat sin lösning.			
<input type="checkbox"/> Liten grad av spridning av lösningen	<input type="checkbox"/> En del spridning av lösningen	<input type="checkbox"/> God spridning av lösningen	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Låg påvisan av förändring/förbättring av lösningen	<input type="checkbox"/> Viss påvisan av förändring/förbättring av lösningen	<input type="checkbox"/> Hög påvisan av förändring/förbättring av lösningen	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
KOMMUNICERA - Laget presenterade sin lösning på ett kreativt och effektivt sätt och visade vilken effekt den kommer att ha för användarna.			
<input type="checkbox"/> Inte mycket engagerande presentation	<input type="checkbox"/> Delvis engagerande presentation	<input type="checkbox"/> Våldigt engagerande presentation	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Lösningen och dess effekt är oklar	<input type="checkbox"/> Lösningen och dess effekt är delvis oklar	<input type="checkbox"/> Lösningen och dess effekt är väldigt tydlig	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan

Feedback till laget

Bra gjort:

Utvecklingsområden:

Lagnr:	Lagnamn:	Domargrupp:
--------	----------	-------------

Instruktioner

Lagen ska visa domarna hur de har uppnått kriterierna nedan.

Domareformuläret fylls i på papper eller digitalt (hjernekraft.org) under teknikpresentationen för att ange nivån på presentationen, programmeringen och den tekniska lösningen.

I STARTFASEN Få eller inga exempel observerade. 0-2 poäng	UNDER UTVECKLING Några exempel observerade. 3-5 poäng	HAR UPPNÅTTS Flera exempel observerade. 6-8 poäng	LEVERANS ÖVER FÖRVÄNTAN 9-10 poäng
IDENTIFIERA - Laget har en tydligt definierad uppdragsstrategi och har tagit reda på vilka bygg- och programmeringsfärdigheter som behövs.			
<input type="checkbox"/> Ingen tydlig uppdragsstrategi	<input type="checkbox"/> Delvis tydlig uppdragsstrategi	<input type="checkbox"/> Helt tydlig uppdragsstrategi	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Några av deltagarna har konstruktion- och programmeringsfärdigheter	<input type="checkbox"/> Många av deltagarna har konstruktion- och programmeringsfärdigheter	<input type="checkbox"/> Alla deltagarna har konstruktion- och programmeringsfärdigheter	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
DESIGN - Laget har utarbetat en innovativ design av roboten och en tydlig arbetsplan och har sökt hjälp när det behövs.			
<input type="checkbox"/> Liten/ingen påvisan av effektiv arbetsplan	<input type="checkbox"/> Viss påvisan av effektiv arbetsplan	<input type="checkbox"/> Hög påvisan av effektiv arbetsplan	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Liten/ingen förklaring av innovativa detaljer på roboten och koden.	<input type="checkbox"/> Några förklaringar av innovativa detaljer på roboten och koden	<input type="checkbox"/> Tydlig och bra förklaring av innovativa detaljer på roboten och koden	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
UTVECKLA - Laget har utvecklat en effektiv robot och en lösning för programmering som passar deras uppdragsstrategi.			
<input type="checkbox"/> Robotens utrustning eller sensorer har begränsad funktionalitet	<input type="checkbox"/> Robotens utrustning eller sensorer är under utveckling	<input type="checkbox"/> Robotens utrustning eller sensorer har god funktionalitet	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Oklar förklaring på hur koden får roboten att bete sig.	<input type="checkbox"/> Något oklar förklaring på hur koden får roboten att bete sig.	<input type="checkbox"/> Tydlig förklaring på hur koden får roboten att bete sig.	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
FÖRBÄTTRA - Laget har upprepade gånger testat roboten och dess kod för att identifiera förbättringsområden och integrerat dessa med nuvarande lösning.			
<input type="checkbox"/> Liten/ingen påvisan av testning av robot och kod	<input type="checkbox"/> Viss påvisan av testning av robot och kod	<input type="checkbox"/> Tydlig påvisan av testning av robot och kod	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Liten/ingen påvisan av förbättring under resans gång.	<input type="checkbox"/> Viss påvisan av förbättring under resans gång.	<input type="checkbox"/> Tydlig påvisan av förbättring under resans gång.	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
KOMMUNICERA - Lagets teknikpresentation (robotdesign och programmering) var effektiv och visade hur laget involverade alla lagmedlemmar.			
<input type="checkbox"/> Oklar förklaring av processen	<input type="checkbox"/> Delvis oklar förklaring av processen	<input type="checkbox"/> Tydlig förklaring av processen	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Tydlig påvisan av att några av lagmedlemmarna har varit involverade	<input type="checkbox"/> Tydlig påvisan av att många av lagmedlemmarna har varit involverade	<input type="checkbox"/> Tydlig påvisan av att alla lagmedlemmarna har varit involverade	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan

Feedback till laget
Bra gjort:
Utvecklingsområden:
