

PROSJEKT

Lagnavn:

Lagnummer:

Forslag til spørsmål:

- Hvilket problem valgte laget å løse?
- Hvilke kilder brukte dere?
- Hva er originalt og innovativt med løsningen?
- Forbedret dere løsningen til noen andre?
- Hvordan utviklet og testet dere ideen?
- Hvordan kan løsningen hjelpe andre?
- Hvordan kan løsningen hjelpe verden?
- Hvordan samarbeidet laget om å lage presentasjonen?

Fri vurdering / notat / kommentar til laget (Noe positivt og konkret som laget kan ta med seg videre):

PROSJEKT

	0-2 poeng	3-5 poeng	6-8 poeng	9-10 poeng
Undersøkelse/ research	Valg av problemstilling. Klar definisjon av problemstilling			
	Uklar, få detaljer	Noe uklar, noen detaljer mangler	Stort sett klar, detaljert	Klar, veldig detaljert
	Kilder. Kvalitet og variasjon av data og kilder Begrenset kvalitet, begrenset variasjon	Kvalitet eller variasjon trenger forbedring; har ikke inkludert profesjonelle	Tilstrekkelig kvalitet og variasjon; har inkludert profesjonelle	Omfattende kvalitet og variasjon; har inkludert flere profesjonelle
	Analyse av problemstilling . Dybde på undersøkelser av problemstillingen og analyse av eksisterende løsninger Begrensede undersøkelser, ingen analyse	Begrensede undersøkelser, noe analyse	Tilstrekkelig undersøkelse og analyse	Omfattende undersøkelser og analyse
Innovativ løsning	Lagets løsning. Tydelig forklaring på den foreslåtte løsningen			
	Vanskelig å forstå	Noen deler er forvirrende	Forståelig	Lettd å forstå for alle
	Innovasjon. I hvilken grad er løsningen innovativ. Innovativ kan være en forbedring av en eksisterende løsning, eller en helt ny løsning Eksisterende løsning/applikasjon	Løsning/applikasjon har noen nye elementer	Original løsning/applikasjon, potensiell samfunnsverdi	Original løsning/applikasjon, demonstrerer samfunnsverdien
	Utvikling av løsning. Systematisk prosess for å velge, utvikle, evaluere, teste og forbedre løsningen (f.eks. kostnader, produksjon mm.) Prosess og forklaring trenger forbedring	Prosess/ELLER forklaring trenger forbedring	Systematisk prosess, inkludert evaluering	Systematisk prosess, inkludert evaluering. Overveid implementering.
Presentasjon	Deling / Markedsføring. I hvor stor grad har laget delt prosjektet sitt før turneringen			
	Delt med familie / venner	Delt med andre enn familie/venner (for eksempel skolen)	Delt med noen som kan ha nytte av løsningen ELLER en profesjonell	Delt med flere som kan ha nytte av løsningen ELLER flere profesjonelle
	Kreativitet. Fantasi i utvikling og i presentasjonen Minimalt engasjerende eller lite kreativt	Engasjerende ELLER kreativt	Engasjerende OG Kreativt	Svært engasjerende OG eksepsjonelt kreativt
	Presentasjon. Klart budskap og organisering av presentasjonen Utydelig ELLER uorganisert	Delvis tydelig, lite organisert	Stort sett tydelig, stort sett organisert	Tydelig OG godt organisert