



2016–2017 års FIRST® LEGO® League Jr.-utmaning går ut på att:

- Välja ett djur som delar habitat med honungsbina.
- Lära dig om djuret och dess habitat. (Där djuret bor och lever)
- Visa vad du lärt dig genom att bygga en LEGO®-modell och skapa en affisch.

Vill du svinga som en apa?
Flyga som en fladdermus? Eller hoppa som en groda?
Det är upp till dig!

Forska om det! 

Hej! Det är jag som är honungsbiet Elisa. Jag ser fram emot att guida dig genom Creature CrazeSM-säsongen. Häng med så får du lära dig mer om djurens underbara värld! Först får du lära dig om honungsbin som jag. Utforska våra habitat. Ta reda på varför vi är så viktiga. Välj sedan ut ett djur som också lever i något av våra habitat. Lär dig så mycket som möjligt om djuret och dess habitat. Ställs honungsbin eller ditt djur inför några utmaningar i deras gemensamma habitat? Kan du i så fall tänka ut några lösningar?

Skapa det!

Bygg en LEGO®-modell som illustrerar lagets djur och ett honungsbi i samma habitat. Använd modellen för att visa vad du lärt dig. Använd en LEGO®-motor för att ge modellen minst en rörlig del.

Skapa en affisch. Med affischens hjälp kan du hjälpa andra lära vad du sjöl har lärt dig. Den ska innehålla information om din forskning, ditt djur, din modell och ditt lag.

Dela det!

Det finns många sätt för laget att dela med sig av vad ni har lärt er. Ni kan:

- Hålla ett öppet lagmöte. Bjud in familj, vänner med flera. Visa upp LEGO®-modellen och affischen för alla.
- Delta i en FIRST® LEGO® League Jr. Expo. Här får ni tala med domare och andra lag. Ni får också dela med er av vad ni lärt er och skapat under CREATURE CRAZESM-säsongen.
- Dela med er av ert arbete på FIRST® LEGO® League Jr. Online Showcase.

Vad ni än gör,
glöm inte att ha roligt!