



FIRST® LEGO® League Jr.-oppdraget 2016–2017 går ut på følgende:

- Velge et dyr som lever innenfor samme habitat som honningbien.
- Lære om dyret og dets habitat.
- Vise hva dere lærer gjennom en LEGO® installasjon og en veggavis.

Vil du svinge deg som en apekatt?
Fly som en flaggermus? Eller hoppe som en frosk?
Du bestemmer selv!

Utforsk det! 

Hei, jeg er honningbien Elisa! Jeg gleder meg veldig til å følge dere gjennom denne CREATURE CRAZESM - sesongen. Kom, bli med meg og lær om dyrenes vidunderlige verden! Begynn med å lære om honningbier, som meg. Bli kjent med habitatene våre. Finn ut hvorfor vi er så viktige. Velg deretter et dyr som deler et av habitatene våre. Lær mest mulig om det dyret og dets habitat. Har biene eller dyret dere har valgt, utfordringer i sitt felles habitat? Hvis de har det, kan dere se for dere noen løsninger?

Lag det!

Bygg en LEGO® installasjon som viser dyret dere har valgt, og en honningbie som lever innenfor samme habitat. Bruk installasjonen til å vise hva dere har lært. Husk å bruke en LEGO® motor til å få i hvert fall én del av installasjonen til å bevege seg.

Lag en veggavis. Plakaten skal hjelpe dere å lære bort det dere har funnet ut. Den skal si noe om hva dere har funnet ut, dyret dere har valgt, installasjonen og laget deres.

Del det!

Det finnes mange måter laget deres kan dele det dere har lært på. Forslag til hva dere kan gjøre:

- Ha et åpent lagmøte. Inviter familie, venner og andre. Presenter LEGO® installasjonen og en veggavis.
- Delta på en FIRST® LEGO® League Jr.-turnering. Der får dere snakke med dommere og deltakere fra andre lag. Dere får presentere laget og dele det dere har lært i løpet av CREATURE CRAZESM - sesongen.
- Del arbeidet deres på FIRST® LEGO® League Jr. Online Showcase.

Det viktigste er å ha det gøy,
uansett hva dere gjør!