

AQUA

ADVENTURESM

I FIRST® LEGO® League Jr. AQUA ADVENTURESM udfordringen skal I:

- Undersøge, hvordan I bruger vand derhjemme eller i jeres lokalområde, vandets rejse, og hvordan man kan forbedre en del af denne rejse.
- Bygge og teste en LEGO-model, der viser jeres idéer.
- Vise, hvad I har lært, med jeres LEGO-model og en poster.

Hej, jeg er vanddråben Hydro!
Find ud af, hvordan vanddråber som mig
kommer frem til jer. Kan I hjælpe med at
gøre min rejse bedre?

Tag med mig på AQUA ADVENTURE!

www.fljunior.org



Undersøg!

I og de andre i jeres lokalområde bruger vand til mange forskellige ting hver dag. Hvor kommer jeres vand fra? Hvordan kommer det frem til jer? Bliver vandet rensat eller behandlet, inden I kan bruge det? Hvorfor er det vigtigt at bruge vand med omtanke? Vælg én måde, I bruger vand på derhjemme eller i jeres lokalområde. Find ud af så meget som muligt om vandets rejse. Design derefter en løsning, som forbedrer en del af denne rejse for å forbedre en del af denne reisen.

Byg og test!

Design, byg, programmer, test og skab en bedre LEGO-model, som viser jeres brug af vand, vandets rejse og jeres idé til, hvordan man kan forbedre en del af denne rejse. Vandpumpen fra inspirationssættet skal indgå i jeres design. I skal også huske at bruge LEGO® Education WeDo til at bygge og programmere mindst én motordrevet del af jeres LEGO-model. I må meget gerne bruge brikkerne fra inspirationssættet og andre LEGO elementer, når holdet bygger jeres LEGO-model.

Del!

Lav en poster, og brug den og jeres LEGO-model til at fortælle det, I har lært, til andre. I bestemmer selv, hvem I vil dele med, men på turneringsdagen skal I dele det, som I har lært, med dommerne. På turneringsdagen vil dommerne gerne høre jer fortælle om jeres hold, hvilket område I har undersøgt og hvordan I fandt informationen, hvordan jeres LEGO-modell virker og hvordan I har lært sammen I fællesskab. Til sidst vil dommerne også stille spørgsmål til jer. Uanset hvad I gør, skal det være sjovt!

