



Udfordringen i **FIRST® LEGO® League Jr. 2016-2017** er at:

- Vælge et dyr, der lever på samme sted som honningbien.
- Lære om dyret og dets levested.
- Vise, hvad I har lært, med en **LEGO®** model og planche.

Vil I svinge som en abe?
Flyve som en flagermus? Eller hoppe som en frø?
Det er op til jer!

Undersøg det! 

Hej, jeg er honningbien Elisa! Jeg glæder mig rigtig meget til at føre jer gennem Creature CrazeSM-sæsonen. Tag med for at lære om dyrenes fantastiske verden! Start med at lære om honningbier som mig. Udforsk vores levesteder. Find ud af, hvorfor vi er vigtige. Vælg derefter et dyr, der deler et af vores levesteder. Lær så meget, I kan, om jeres dyr og dets levested. Har honningbier eller jeres dyr nogle udfordringer på deres fælles levested? Hvis det er tilfældet, kan I så finde på en løsning?

Lav det!

Byg en **LEGO®** model, der viser, at jeres dyr og en honningbi lever på det samme levested. Brug modellen til at vise, hvad I har lært. Sørg for at bruge en **LEGO®** motor til at få mindst én del af jeres modeller til at bevæge sig.

Lav en planche. Jeres planche vil hjælpe jer med at vise andre, hvad I har lært. Den skal fortælle om jeres forskning, jeres dyr, jeres model og jeres team.

Del det!

Jeres team kan dele, hvad I har lært, på mange forskellige måder. I kan f.eks.:

- Holde et åbent teammøde. Invitere jeres familier, venner og andre. Præsenterer jeres **LEGO®** model og planche.
- Deltage i en **FIRST® LEGO® League Jr. Expo**. I kommer til at tale med frivillige kaldet dommere og andre teams. I kommer til at dele, hvad I har lært og lavet i løbet af sæsonen.
- Dele jeres arbejde på **FIRST® LEGO® League Jr. Online Showcase**.

Uanset hvad I gør,
skal det være sjovt!