

Velkommen til

FIRST® LEGO® League

på Haugalandet 2021



PROGRAM FOR DAGEN

- 08.00 Lagene kommer, innsjekk og kalibrering
- 08.45 Morgenmøter for dommere
- 08.45 Veiledertreff på teoretisk rom.
- 09.00 Presentasjoner starter
- 10.00 Åpningsseremoni
- 10.30 Presentasjoner fortsetter
- 11.00 Robotkjøringen starter
- 11.20 Lunsj / Pause
- 12.00 2. runde robotkjøring
- 12.25 3. runde robotkjøring
- 12.50 Kvartfinaler
- 13.20 Semifinaler
- 13.40 Finale
- 14.00 Avslutningsseremoni



Lokale Sponsorer 2021



Presentasjoner

Tidsplan Presentasjoner

Lag	Prosjekt	Kjerne verdier	Teknologi
Stangeland	12:00	09:10	10:30
Team Spike	12:30	09:30	10:40
Oldemors Disipler	09:00	09:20	09:40
Slime in Prime	09:15	09:40	10:50
De tøffe torskene	09:30	09:00	11:10
Lego busters	09:45	10:40	09:30
LeGucci	10:30	09:50	09:20
Elektro veien	10:45	10:30	09:10

Årets dommere

Jens Kristian S. Vevatne
Bjarne Aarset
Din Nam tran
Zia Kazemi
Ola Trætteberg
Asbjørn Haugsgjerd
Yngve Johansen

Tidsplan robotkjøring

Runde 1	Klokken	Bord A	Bord B
1	11.00	De tøffe torskene	Oldemors Disipler
2	11.05	Elektro veien	Lego busters
3	11.10	Stangeland	Team Spike
4	11.15	LeGucci	Slime in Prime
11:20		LUNSJ	
Runde 2			
5	12.00	LeGucci	Elektro veien
6	12.05	Lego Busters	Slime in Prime
7	12.10	Oldemors Disipler	De tøffe torskene
8	12.15	Stangeland	Team Spike
Runde 3			
9	12:25	Oldemors Disipler	Lego busters
10	12:30	De tøffe torskene	Elektro veien
11	12:35	LeGucci	Stangeland
12	12:40	Slime in Prime	Team Spike

Litt praktisk informasjon om robotkjøringen

Hvert lag har 1 forsøk i hver av de 3 innledende rundene. Lagets høyeste poengsum gjennom de 3 rundene avgjør om laget går videre eller ikke. Alle 8 lagene fra innledende runde går videre. Også i kvartfinalen er det best poengsum som gjelder. Til semifinalen går de 4 beste lagene, og i finalen er det de 2 beste lagene fra semifinalen som møtes. Det laget med høyest samlet poengsum i de 2 finalekjøringene. Er vinner av robotkonkurransen.

Finalerundene FIRST LEGO League

Finalerunder			
Kvartfinaler			
1	12.50	Lag 1	Lag 5
2	12.55	Lag 2	Lag 6
3	13.00	Lag 3	Lag 7
4	13.05	Lag 4	Lag 8
Semifinaler			
1	13.20 (A)	Vinner lag 1 / 5	Vinner lag 2 / 6
2	13.25 (B)	Vinner lag 3 / 7	Vinner lag 4 / 8
Finale			
1	13.40	Vinner A	Vinner B
2	13.45	Vinner B	Vinner A

Priser

Det deles ut en rekke medaljer og priser denne dagen.

FLL Champions – turneringens vinnere, inviteres til den skandinaviske finalen i Oslo.

Kjerneverdi prisen – går til det laget som kan vise til god bruk av Kjerneverdiene

Teknologiprisen – går til det laget som presenterer den mest funksjonelle roboten

Prosjektprisen – går til laget som har presentert det beste prosjektet

Robotkonkurransепrisen – går til det laget som vinner finalerunden på robotbordene.

